



Comité Régional de Nouvelle Aquitaine de Tir à l'Arc Commission Parcours

LES DISCIPLINES DE PARCOURS

Sans les bénévoles dévoués, aucun parcours ni aucun concours ne pourraient être proposé aux archers, qu'ils soient débutants ou confirmés.

Virginie SEGUY
Présidente de la Commission sportive Parcours
Du Comité Régional de Nouvelle-Aquitaine de Tir à L'Arc

LES DIFFÉRENTS RÈGLEMENTS DES DISCIPLINES DE PARCOURS

Comme dans tous les sports, il faut suivre un règlement.

La bienséance, la politesse, le respect du corps arbitral, de ses adversaires et de la nature qui nous entoure sont indispensables et nous permettent de toujours apprécier à sa juste valeur notre belle discipline.

Ci-dessous, les principales règles selon le type de cibles que l'on peut trouver sur les parcours.

Vous trouverez le règlement complet des compétitions sur le site de la Fédération Française de Tir à l'Arc :

<https://www.fft.fr/vie-sportive/larbitrage/reglements-sportifs-et-arbitrage>

Bonne lecture....



Le tir Campagne

24 cibles sont placées sur le parcours soit en une seule fois, soit en deux fois 12 cibles, à des distances connues ou pas ou les deux.

Les 24 cibles peuvent être tirées à la suite ou une pause repas peut être mise en place après les 12 premières cibles.

Des blasons ronds, de différentes tailles (de 20 (appelé aussi « Birdie », 40 (appelé aussi « Gazinière », 60 et 80 centimètres de diamètre) à différentes distances sont installés sur les cibles. On tire 3 flèches en 3 minutes sur chaque cible.

Les catégories sont toutes reconnues en homme et femme par la FFTA :

Bare Bow ou Arc Nu :

Les Minimes et Cadets (regroupés dans la catégorie Cadets) ; les Juniors ; les Séniors 1 / 2 et 3

Arc classique (Bare Bow avec viseur) :

Les Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Longbow ou Arc Droit :

Tous les âges de Benjamins à S3 sont regroupés en une seule catégorie appelée Scratch

Arc à poulies (avec viseur) :

Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc à poulies nu (sans viseur) :

Sénior 1 uniquement

Nb : ils sont regroupés avec les arcs à poulies

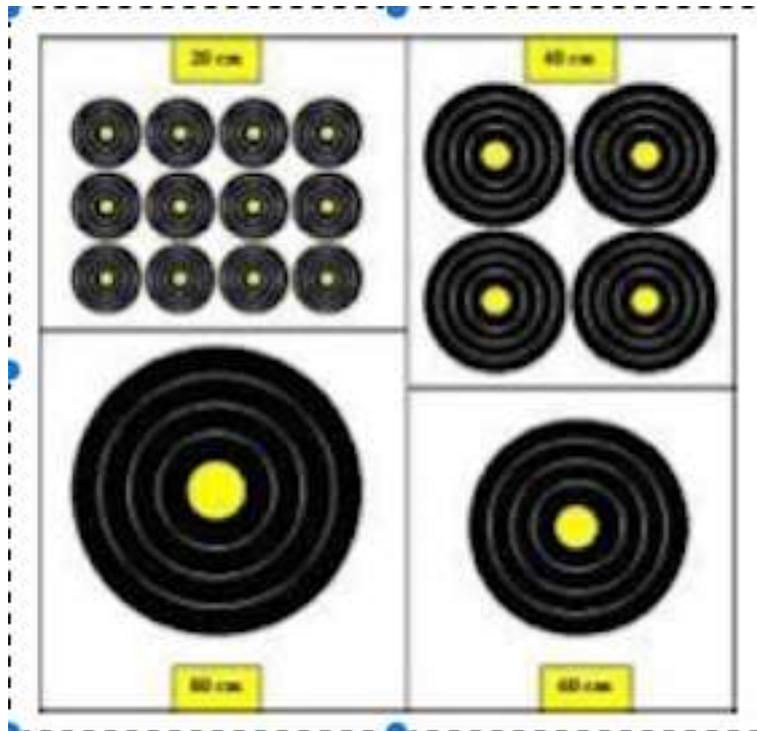
Arc Chasse :

Sénior 1 uniquement

Nb : ils sont regroupés avec les Bare Bow

N.B. : Les Arcs à Poulies Nu et les Arcs Chasse ne sont autorisés à tirer que jusqu'au Championnat Régional.

Les blasons :



Les distances :

Les piquets de tirs sont, en principe, de 4 couleurs différentes :
orange, blanc, bleu et rouge.

Archers qui tirent du piquet orange : tous les Benjamins (si le piquet blanc est à plus de 30 mètres)

Archers qui tirent du piquet blanc : tous les Benjamins (sauf si le piquet orange est présent) tous les Minimes + les Cadets en Arc Nu + les Arcs Droits

Archers qui tirent du piquet bleu : les Cadets en Arc Classique et Arc à Poulies + les Juniors, S1, S2 et S3 en Arc Nu

Archers qui tirent du piquet rouge : Les Juniors, S1, S2 et S3 en Arc Classique et Arc à Poulies

Ci-après le tableau récapitulatif des distances à respecter par l'organisateur des concours :

(Extrait du règlement mis en ligne sur le site de la FFTA)

A.7.4.1 DISTANCES POUR LE PARCOURS DES INCONNUES

Nombre de cibles par unités de 12 Cibles Mini-Maxi	Diamètre des blasons en cm	Distances en mètres		
		Piquet Blanc (* Orange)	Piquet Bleu	Piquet Rouge
3	20	5 - 10	5 - 10	10 - 15
3	40	10 - 15	10 - 20	15 - 25
3	60	15 - 25	15 - 30	20 - 35
3	80	20 - 35 * 20 - 30 m pour les benjamins	30 - 45	35 - 55

* les benjamins tirent au piquet orange

Les benjamins (arcs classiques) tirent aux distances du piquet blanc ou du piquet orange s'il est présent. Aux distances inconnues, le piquet orange doit être présent pour toutes les cibles comportant un blason unique (60 cm ou 80 cm).

Les distances des 3 cibles de même diamètre varieront entre la plus longue, la moyenne et la plus courte. Selon les possibilités, les pas de tir pourront être combinés.

Explication : lorsqu'il s'agit d'un parcours à distances inconnues, l'organisateur peut positionner le piquet blanc entre 5 et 10 mètres d'un blason de 20 centimètres de diamètre (à 7 mètres par exemple) ; il en est de même pour tous les autres piquets en fonction de la taille des blasons, etc...

A.7.4.2 DISTANCES POUR LE PARCOURS DES CONNUES

Nombre de cibles par unités de 12 Cibles	Diamètre des blasons en cm	Distances en mètres		
		Piquet Blanc (* Orange)	Piquet Bleu	Piquet Rouge
3	20	5 - 10 - 15	5 - 10 - 15	10 - 15 - 20
3	40	10 - 15 - 20	15 - 20 - 25	20 - 25 - 30
3	60	20 - 25 - 30	30 - 35 - 40	35 - 40 - 45
3	80	30 - 35 - 40 * 30 - 30 - 30 m pour les benjamins	40 - 45 - 50	50 - 55 - 60

* les benjamins tirent au piquet orange

Selon les possibilités, les pas de tir peuvent être combinés.

Si un parcours comporte 24 cibles (2x12), le tableau des 12 cibles doit être doublé.

Les benjamins (arcs classiques) tirent aux distances du piquet blanc ou du piquet orange s'il est présent.

Explication : lorsqu'il s'agit d'un parcours à distances connues, l'organisateur a l'obligation de poser pour les blasons de 20 cm pour le piquet blanc : une cible à 5 mètres, une à 10 mètres et une à 15 mètres, etc...

Les scores :

En Tir Campagne chaque flèche compte entre 1 et 6 points selon si elle est plus ou moins proche du centre. Deux petites particularités :

* les blasons de 20 cm de diamètre sont disposés à la verticale, il y en a trois.

L'archer doit tirer une flèche sur chaque spot. Si deux flèches arrivent sur un même spot la plus mauvaise des deux sera comptabilisée, la meilleure vaudra zéro.

* les blasons de 40 cm de diamètre sont disposés par 4 sur une même cible.

L'archer doit tirer sur un seul blason selon son ordre de tir. S'il met une flèche dans un autre blason, elle comptera zéro.

Ainsi, on peut marquer de 0 à 18 points par cible.

Les feuilles de marque :

En voici un modèle :

 CAMPAGNE		Date : _____									
		Nom : _____									
		Prénom : _____									
		Club : _____									
Catégorie d'âge		H/F									
<input type="text"/>		<input type="text"/>									
Catégorie d'arc		Licence									
<input type="text"/>		<input type="text"/>									
N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul	N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul
1						13					
2						14					
3						15					
4						16					
5						17					
6						18					
7						19					
8						20					
9						21					
10						22					
11						23					
12						24					
Total Matin					<input type="text"/>	Total Après Midi					<input type="text"/>
Nbre de 6		<input type="text"/>		Total Général		<input type="text"/>					
Nbre de 5		<input type="text"/>									
Signature Marqueur		<input type="text"/>		Signature Tireur		<input type="text"/>					



Le tir Nature

21 ou 42 cibles sont placées sur le parcours.

On tire dans la même journée, soit deux fois les 21 cibles soit une fois les 42 cibles.

La pause repas se fait après les 21 premières cibles. Des blasons animaliers, de différentes tailles nommées respectivement : birdies (appelé aussi petits animaux), petits gibiers, moyens gibiers ou grands gibiers sont installés sur le parcours.

On trouve pour 21 cibles : 4 birdies + 6 petits gibiers + 7 moyens gibiers + 4 grands gibiers.

Une petite particularité : les birdies sont systématiquement doublés, c'est à dire que l'on tire deux blasons différents par cible.

Les distances varient de 5 à 40 mètres selon la taille des blasons et la couleur de piquet, et, sont toujours inconnues.

On tire deux flèches par cible, obligatoirement baguées, de deux piquets différents (en principe). Le temps de tir varie de 30 à 45 secondes selon les catégories

Les catégories sont toutes reconnues en homme et femme par la FFTA :

Bare Bow ou Arc Nu :

Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc Chasse :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc Droit :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc à Poulies Nu :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc à Poulies avec Viseur ou Arc Libre :

Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Les blasons :

Ce ne sont que des exemples parmi des dizaines et des dizaines ;-)



Birdie ou petit animal



Petit Gibier



Moyen Gibier



Grand Gibier

Les distances :

Les piquets de tirs sont, de 3 couleurs différentes : blanc, bleu et rouge.

Selon leur catégorie les archers tirent (ou pas) de deux piquets différents à savoir :

Seniors 3, Seniors 2, Seniors 1, Juniors : 1ère flèche au pas rouge, 2ème flèche au pas bleu

Cadets : 1ère flèche au pas bleu, 2ème flèche au pas blanc

Minimes et Benjamins (arc nu) : les deux flèches du pas blanc

Ci-dessous le tableau récapitulatif des distances à respecter par l'organisateur des concours :

(Extrait du règlement mis en ligne sur le site de la FFTA)

B.4 DISTANCES DE TIR

	Pas rouge	Pas bleu	Pas blanc
Grands Gibiers	Entre 30 et 40 mètres	35 mètres maxi	30 mètres maxi
Moyens Gibiers	Entre 20 et 35 mètres	30 mètres maxi	25 mètres maxi
Petits Gibiers	Entre 15 et 25 mètres	20 mètres maxi	15 mètres maxi
Petits Animaux	Entre 5 et 15 mètres	15 mètres maxi	15 mètres maxi

Les scores :

En Tir Nature les flèches en cible ne se comptent pas de la même manière. La flèche tirée en premier peut compter 20 points si elle est dans la zone tuée ou 15 points si elle est dans la zone blessée. La seconde flèche tirée compte 15 points si elle est dans la zone tuée ou 10 points si elle est dans la zone blessée.

Ainsi, on peut marquer de 0 à 35 points par cible.

Les feuilles de marque :

En voici un modèle :

		Date : _____						
		Nom : _____						
		Prénom : _____						
		Club : _____						
		Catégorie d'âge	H/F					
		_____	_____					
		Catégorie d'arc	Licence					
		_____	_____					
Flèche 1	Flèche 2	Total	Cumul	N°	Flèche 1	Flèche 2	Total	Cumul
				1				
				2				
				3				
				4				
				5				
				6				
				7				
				8				
				9				
				10				
				11				
				12				
				13				
				14				
				15				
				16				
				17				
				18				
				19				
				20				
				21				
Nbre 20-15		_____		Total Général		_____		
Nbre 20-10		_____		Signature Tireur		_____		
Nbre 15-15		_____						
Nbre 15-10		_____						
Signature Marqueur		_____						



Le tir 3D

24 cibles en mousse spéciale sont placées sur le parcours.
Elles représentent à 99 % des animaux réels mais on peut parfois rencontrer des animaux féériques ou imaginaires....

Les 24 cibles se tirent obligatoirement à la suite.
Bien souvent, les organisateurs proposent de tirer 24 cibles le matin et 24 cibles l'après-midi avec une pause repas entre les deux.

Ces cibles animalières, de différentes tailles, sont réparties en quatre groupes distincts selon la taille de leur zone tuée.
On trouvera des groupe 1 (les plus grosses bêtes), des groupes 2, groupes 3 et groupes 4 (les plus petites). Bien souvent, les groupes 4 sont doublées mais ce n'est pas une obligation (on peut trouver deux lapins à la même distance par exemple).

On trouve pour 24 cibles : 6 groupe 4 + 8 groupe 3 + 6 groupe 2 + 4 groupe 1.

Les distances varient de 5 à 45 mètres selon la couleur de piquet et la grosseur de la bête. Elles sont toujours inconnues.

Les archers tirent deux par deux. On tire deux flèches par cible, du même piquet. Le temps de tir est de 1 minute 30 seconde pour chaque archer.

Les catégories sont toutes reconnues en homme et femme par la FFTA :

Bare Bow ou Arc Nu :

Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc Chasse :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc Droit :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc à Poulies Nu :

Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Arc à Poulies avec Viseur ou Arc Libre :

Cadets, Juniors, Séniors 1 / 2 et 3

Les cibles :

Ce ne sont que des exemples parmi des dizaines et des dizaines ;-)



Groupe 1



Groupe 2



Groupe 3



Groupe 4

Les distances :

Les piquets de tirs sont, de 3 couleurs différentes : blanc, bleu et rouge.

Selon leur catégorie, les archers tirent leur deux flèches du même piquet à savoir :

Seniors 3, Seniors 2, Seniors 1, Juniors : Piquet rouge pour les arcs libres – de 10 à 45 mètres

Toutes les autres catégories (à l'exception des Benjamins et Minimes Arcs Nus) : Piquet bleu - de 5 à 30 mètres

Benjamins, Minimes Arcs nus et la catégorie "Découverte" : Piquet blanc - de 5 à 25 mètres

Les scores :

En Tir 3D les deux flèches se comptent de la même manière.

Les points (par flèches) varient entre 5 et 11 points :

11 points : Petit cercle centré dans la zone 10 correspondant à 25% de la surface du 10

10 points : Cercle dans la zone vitale

8 points : Reste de la zone vitale

5 points : Corps de l'animal et plumes, pattes et ergots des gibiers à plumes

0 point Corne, bois, sabots, cible manquée : et oui, parfois on touche la bête mais cela ne compte pas....

Ainsi on peut marquer de 0 à 22 points sur une même cible.

Les feuilles de marque :

En voici un modèle :

Logo du club organisateur du concours		Date :						
		Nom :						
3D		Prénom :						
		Club :						
		Catégorie d'âge	H/F					
		Catégorie d'arc	Licence					
N°	Flèche 1	Flèche 2	Total	Cumul	11	10	8	5
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21								
22								
23								
24								
Total Général								
Signature Marqueur				Signature Tireur				

Bons tirs sur les parcours de Nouvelle-Aquitaine !



**Comité Régional de Nouvelle Aquitaine de Tir à l'Arc
Commission Parcours**